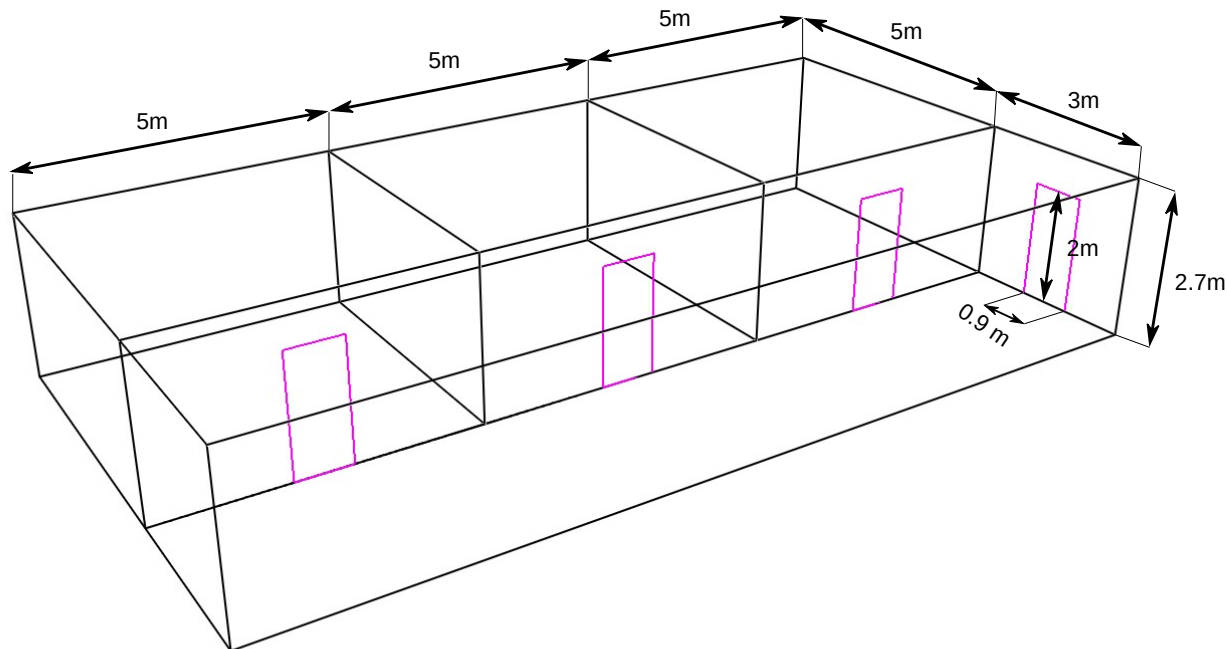


1. Utworzyć model budynku zgodnie z rysunkiem poniżej.

Smokeview SMV6.7.15-0-g4fa68dd74-release - Aug 10 2020



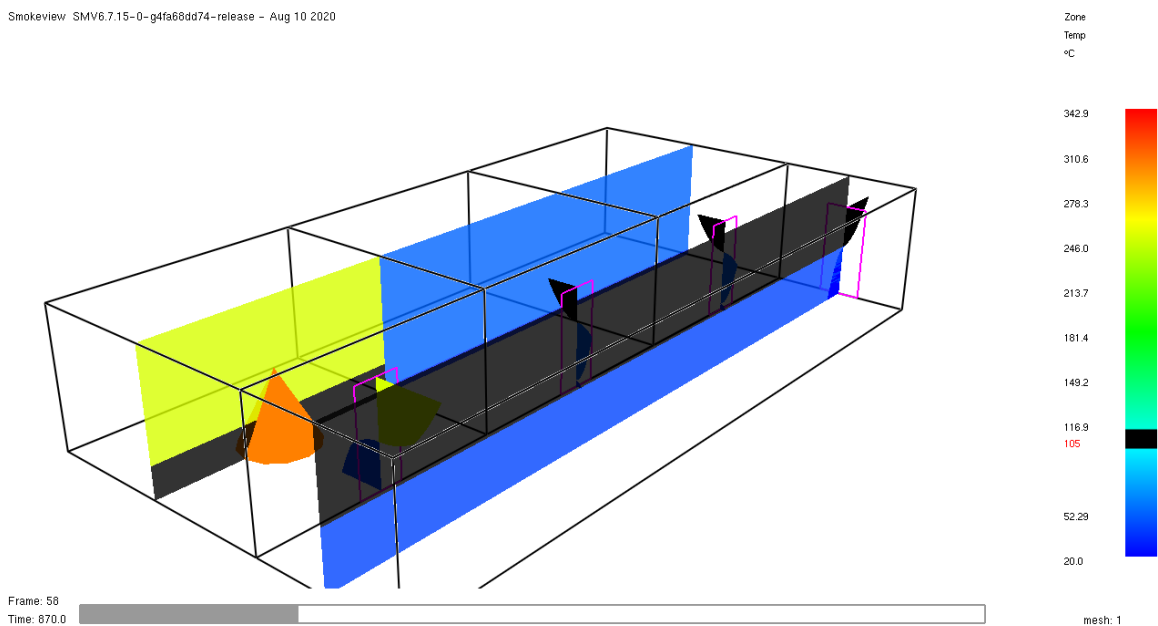
mesh: 1

2. Zdefiniować pożar wybierając z pliku mattress\_and\_boxspring.

3. Uruchomić symulację.

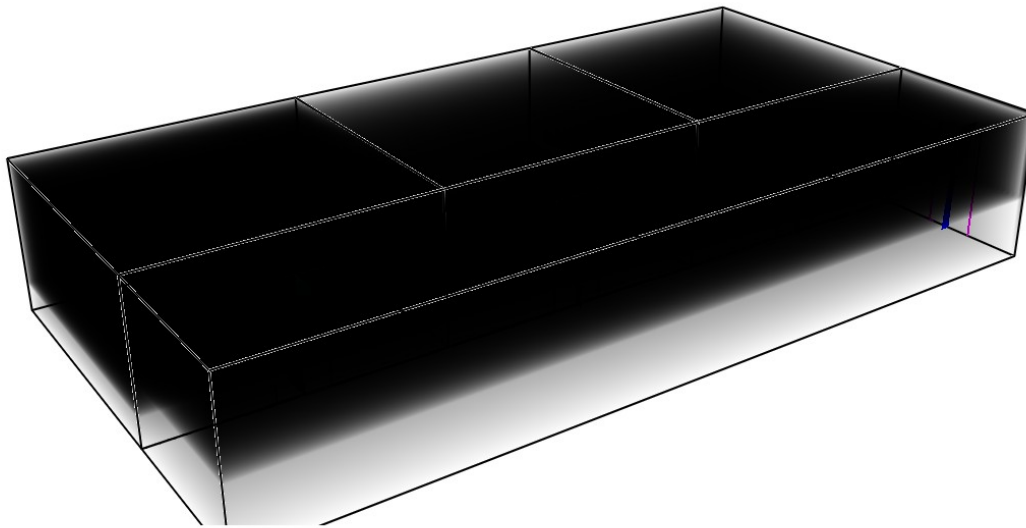
4. Opracować screeny z programu Smokeview pokazujące rozkład temperatury w budynku w 870 s.

Smokeview SMV6.7.15-0-g4fa68dd74-release - Aug 10 2020



5. Opracować screeny z programu Smokeview pokazujące rozkład zadymienia w 345 s.

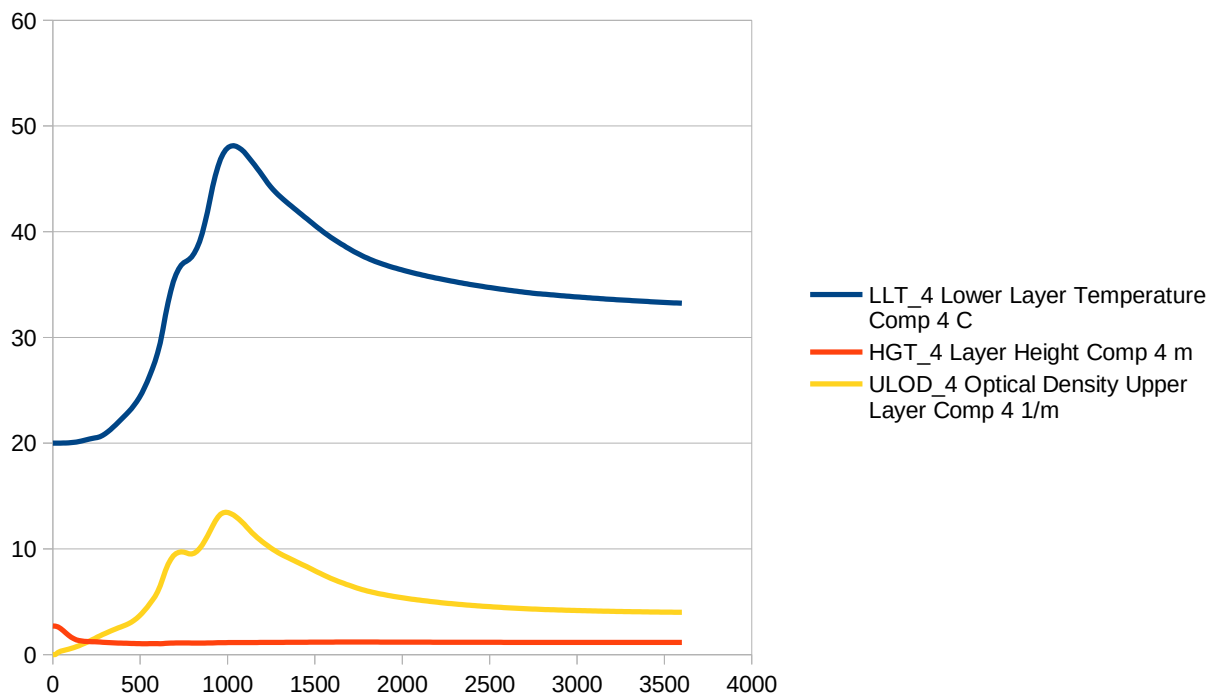
Smokeview SMV6.7.15-0-g4fa68dd74-release - Aug 10 2020

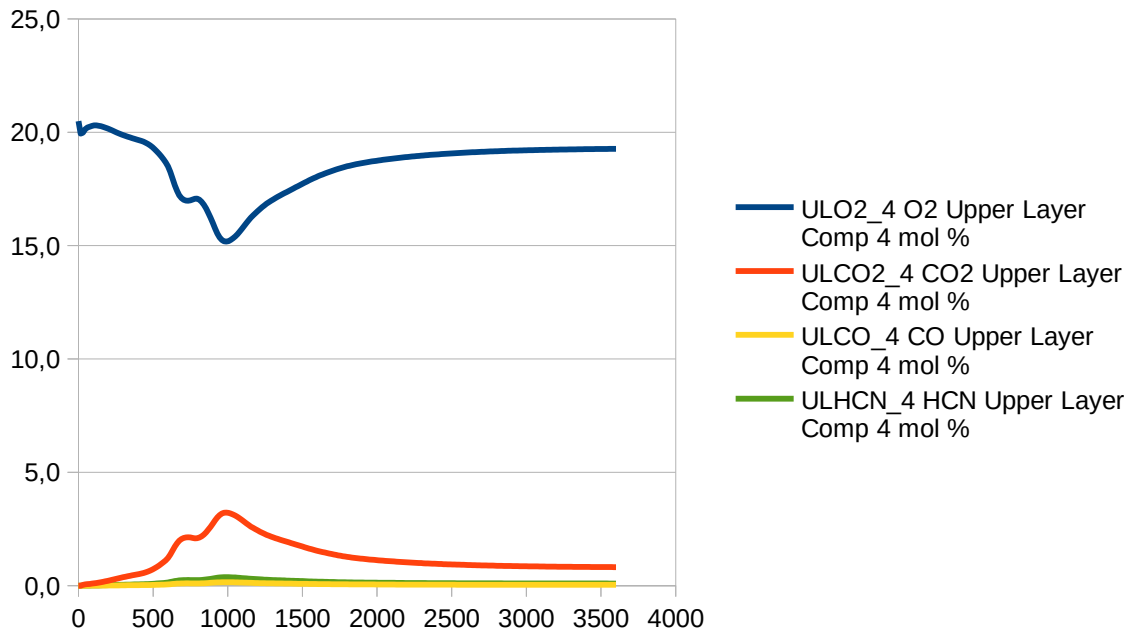


Frame: 23  
Time: 345.0

mesh: 1

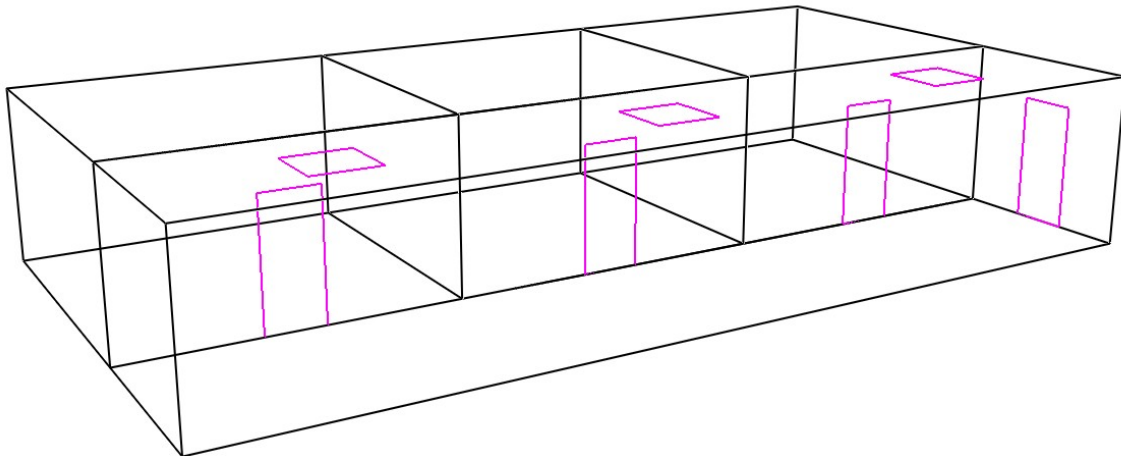
6. Przygotować wykresy zmian środowiska pożaru w czasie.





7. Wstawić kłapy dymowe nad korytarzem o powierzchni 1 m<sup>2</sup> zgodnie z układem poniżej.

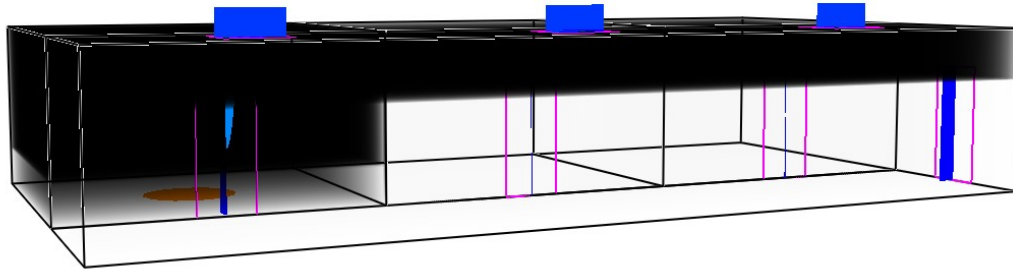
Smokeview SMV6.7.15-0-g4fa68dd74-release - Aug 10 2020



8. Uruchomić symulację.

mesh: 1

9. Wstawić screen pokazujący rozkład zadymienia w korytarzu w 345 s.



Frame: 23  
Time: 345.0

mesh: 1

10. Wstawić wykres porównujący wysokość warstwy dymu dla rozwiązań z klapami oraz bez.

